

W ostatnich latach gry planszowe, na nowo cieszą się dużą popularnością. Szczególnie teraz, gdy z powodu pandemii zostaliśmy uwięzieni w domach i szukamy pomysłów na rozrywkę. Alternatywą dla dobrej książki są gry planszowe. To one mają tę zaletę, że można w nie zaangażować wszystkich domowników i razem spędzać mile i ciekawie czas.

Masz pomysł na grę, która sprawi, że obudzą się w graczach pozytywne i niezapomniane emocje, a przy okazji uczestnicy będą mogli zaprezentować swoje umiejętności matematyczne? To świetnie się składa! Zapraszamy do udziału w konkursie **MATEMATYCZNA GRA PLANSZOWA**.

### Jak wziąć udział w konkursie?

Organizatorem konkursu jest **Szkoła Podstawowa w Pępowie**. Konkurs jest adresowany do uczniów klas 4 – 8 szkół podstawowych znajdujących się na terenie gminy Żukowo. Zadaniem uczestników jest wykonanie dowolną techniką matematycznej gry planszowej. Praca konkursowa może być wykonana indywidualnie lub w grupie dwu osobowej. Celem konkursu jest popularyzowanie gier planszowych, rozwijanie wyobraźni i aktywności twórczej oraz szerzenie wiedzy z zakresu matematyki.

Uczestnicy powinni do 12 kwietnia 2021r. dostarczyć do sekretariatu szkoły w Pępowie swoje gry planszowe. Każda uczestnicząca w konkursie gra musi być zamknięta. Na pudełku musi znajdować się nadrukowana metryczka według wzoru:

- tytuł gry;
- imię i nazwisko autora/autorów gry oraz wiek;
- nazwa szkoły;
- liczba graczy;
- wiek graczy;
- orientacyjny czas rozgrywki.

Pudełko powinno zawierać prototyp gry wykonany przez uczestnika bądź uczestników, instrukcję gry (w języku polskim, napisana w programie Word czcionką Ariel 12) oraz dodatki. Dostarczenie pracy – gry jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na jej wykorzystanie w materiałach dotyczących konkursu, w tym na stronie szkoły oraz innych oficjalnych kanałach informacyjnych organizatora.

### Kryteria oceny.

1. Prace konkursowe muszą być samodzielnie wykonane i niepublikowane nigdzie wcześniej.
2. Gry powinny być wykonane odręcznie, rozmiar planszy maksymalnie formatu A3, tekst na planszy napisany literami drukowanymi.
3. Pomysłowość i oryginalność planszy i dodatków. Do pracy dołączone mogą być elementy gotowe tylko takie, jak kostka do gry czy pionki.
4. Poprawność merytoryczna.
5. Estetyka i precyzja w wykonaniu pracy.
6. Zgodność z tematem konkursu – planszowa gra matematyczna.

Dostarczone prace nie zostaną zwrócone, organizator konkursu zapewnia sobie prawo do prezentacji prac na wystawie pokonkursowej.

